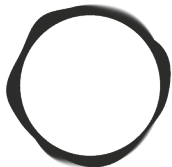


THE  
CORE



ESCUELA  
SUPERIOR DE  
AUDIOVISUALES

 Planeta Formación y Universidades

WELCOME TO THE  
CORE



WELCOME TO  
COR



# DEL COLEGIO A LAS CIENCIAS DEL ENTRETENIMIENTO

Colabora con The Core School para conectar a tu institución con las últimas innovaciones en el sector del entretenimiento y la formación audiovisual en Europa

# ÍNDICE

01



**LAS VENTAJAS DE PARTICIPAR EN LA EXPERIENCIA THE CORE**

02



**¿QUIÉNES SOMOS?**

03



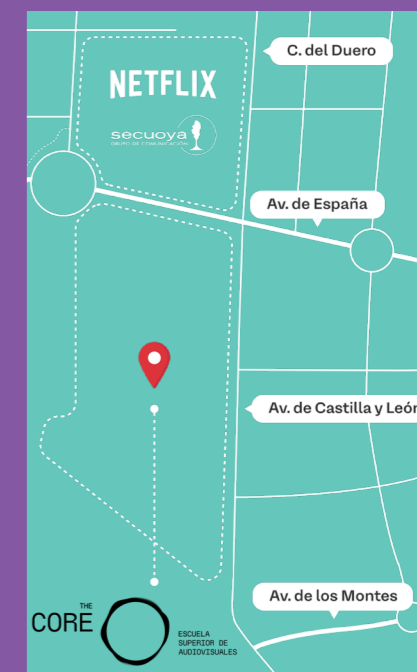
**EL SECTOR DEL ENTRETENIMIENTO Y AUDIOVISUAL EN CIFRAS**

04



**¿QUÉ OFRECEMOS?**

05



**CONTACTO Y LOCALIZACIÓN**

**Conecta tu institución con la innovación en el sector audiovisual y del entretenimiento.**

# LAS VENTAJAS DE PARTICIPAR EN LA EXPERIENCIA THE CORE



- **CONEXIÓN DIRECTA CON LA INDUSTRIA AUDIOVISUAL**  
Ofrecemos talleres y actividades diseñadas por expertos en uno de los sectores más dinámicos.
- **AYUDA A TUS ESTUDIANTES A DESCUBRIR SU POTENCIAL OCULTO**  
Facilita su acceso a nuevas oportunidades profesionales en los sectores del entretenimiento y audiovisuales. Si tienes estudiantes indecisos sobre su futuro, nosotros te ayudamos a guiarlos para que descubran su verdadera vocación y tomen decisiones con seguridad.
- **PARA ESTUDIANTES DE 4º ESO, 1º Y 2º DE BACHILLERATO**  
Programas exclusivos que ayudan a tus alumnos a descubrir nuevas trayectorias y oportunidades profesionales.
- **EXPERIENCIA INMERSIVA**  
Una formación práctica en un entorno de vanguardia, con una metodología innovadora.
- **UN PASO HACIA EL FUTURO PROFESIONAL**  
Los estudiantes explorarán las fronteras del sector audiovisual y del entretenimiento. Con la ayuda adecuada, puedes inspirarlos a descubrir las oportunidades que les esperan en un sector en constante evolución.

## ¿QUIÉNES SOMOS?



 Planeta Formación y Universidades

The Core School pertenece a Grupo Planeta, un grupo multinacional español que lidera una amplia oferta al servicio de la cultura a través de la

edición de libros, la información, la formación superior y el entretenimiento audiovisual.

# 22

## INSTITUCIONES EDUCATIVAS

Referentes en formación superior agrupadas en Planeta Formación y Universidades.

# 135.000

## ESTUDIANTES

Avalan su compromiso con la formación de calidad, siempre enfocada al mercado laboral.

# 8

## PAÍSES

En los que Grupo Planeta opera y esta presente.

# 30.000

## PERSONAS

Conectan diariamente a través de todas las empresas que lo forman.

## ¿QUIÉNES SOMOS?



Al trabajar y colaborar con **The Core**, tu institución accederá a un centro formativo de referencia en Europa, ubicado en el corazón del mayor hub audiovisual,

**Madrid Content City**, con oportunidades exclusivas de conexión con la industria del entretenimiento y audiovisual.

# 20.000m<sup>2</sup>

## CAMPUS E INSTALACIONES

Punteras y únicas en el mercado para la realización de proyectos profesionales.

# 2.500

## ESTUDIANTES

Han pasado por nuestras aulas en los 3 primeros años de vida de la escuela.

# 41

## PROGRAMAS FORMATIVOS

Entre **Formación Profesional, Grados Universitarios y Posgrados.**

# 9

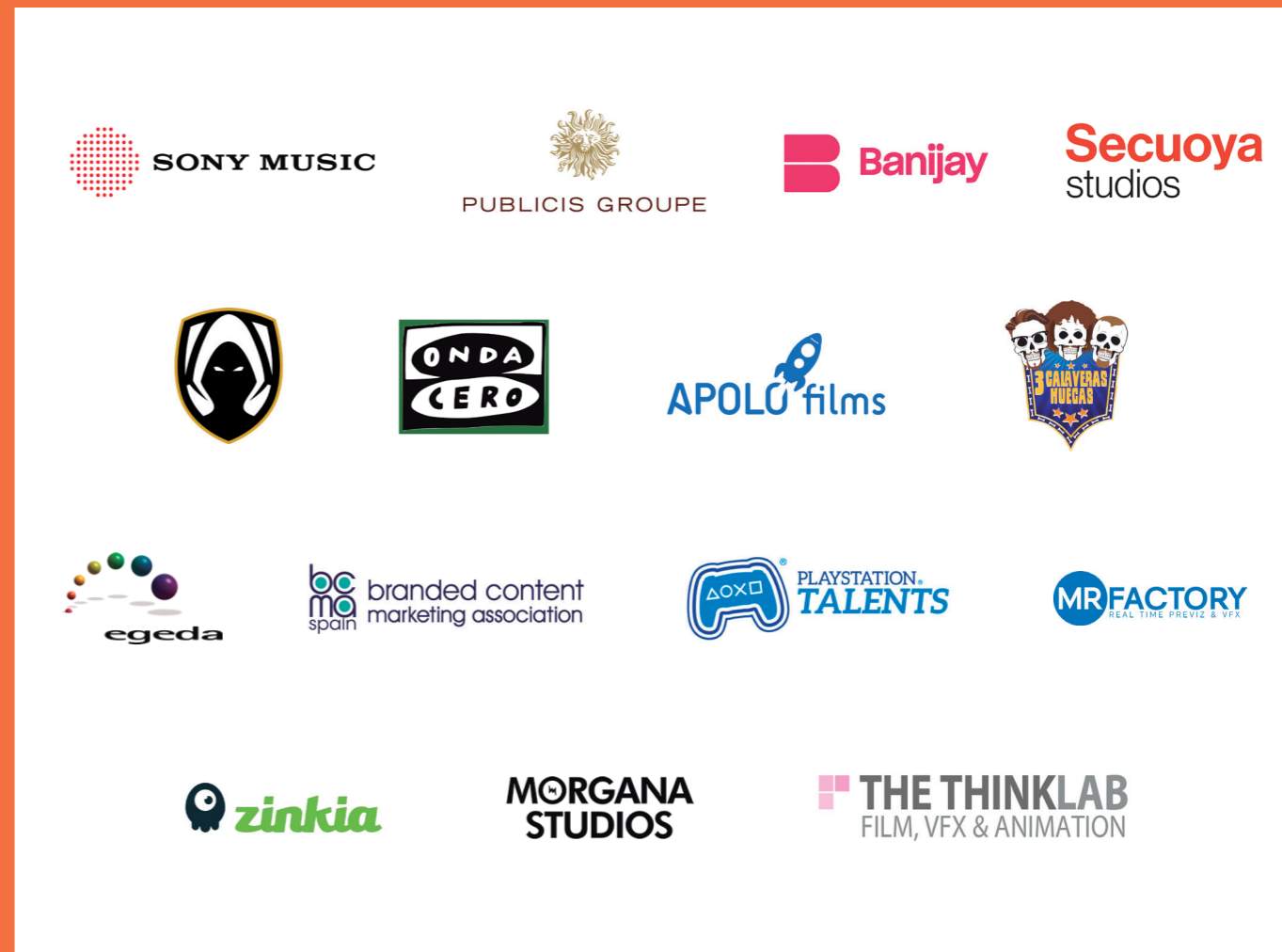
## ÁREAS DE CONTENIDO

- Cine
- Tecnología Audiovisual
- Marketing
- Animación y videojuegos
- STEM
- Contenidos
- Música
- Business
- Comunicación y Medios

## UN ENTORNO QUE ACOMPAÑA HACIA EL FUTURO



- A través de The Core podrás contar con una red de más de 250 partners.
- Te mantendremos al día con la actualidad y necesidades del sector audiovisual y del entretenimiento.
- Ofrecemos oportunidades laborales y de formación exclusivas para nuestro alumnado y colaboradores.



# 3/

## EL SECTOR AUDIOVISUAL Y DEL ENTRETENIMIENTO EN CIFRAS

Según el informe “Oportunidades de los Contenidos Audiovisuales”, en España hay más de 7.000 empresas relacionadas con el mundo audiovisual, pero muchas enfrentan el reto de encontrar perfiles

profesionales cualificados para cubrir diversas áreas del sector. The Core School ofrece una formación especializada que responde a esta creciente demanda, alineada con las necesidades actuales de la industria.

### 1.600 M€

#### INVERSIÓN

A través del programa “España, Hub Audiovisual de Europa” impulsado por el Gobierno.

### 34.092 M€

#### INGRESOS

Que se estima **generará el sector en 2026 solo en España.**

### 62.000

#### NUEVOS EMPLEOS

Supone **un crecimiento del 93% en el empleo** de este sector en los últimos 3 años.

### 56.000

#### EMPRESAS

Forman el **tejido empresarial del sector** en España.

# 4

## ¿QUÉ OFRECEMOS?



### SERVICIO PARA INSTITUCIONES ACADÉMICAS:

Ofrecemos colaboraciones formativas, apoyo en proyectos de investigación, y programas de becas dirigidos al alumnado, fortaleciendo el vínculo entre la parte académica y el sector profesional.

### SERVICIO A PROFESORADO Y ORIENTACIÓN ACADÉMICA:

Facilitamos la participación en masterclass y eventos especializados, brindamos asesoramiento experto en ciencias del entretenimiento y audiovisuales, y proporcionamos formación continua para el desarrollo académico.

### SERVICIO AL ALUMNADO:

Proporcionamos orientación académica, desarrollo competencial y organizamos actividades educativas diseñadas para explorar y comprender las oportunidades dentro del sector del entretenimiento y los audiovisuales. Ayuda a tus estudiantes a aprovechar al máximo estas experiencias y a descubrir el camino que mejor se adapte a sus aspiraciones profesionales.



# ENFOQUE EN EL DESARROLLO DEL TALENTO



## THE CORE QUEST

- **Narrativa gamificada:**  
Experiencia interactiva de 90 minutos que sumerge a los estudiantes en una historia envolvente.
- **Interacción activa:**  
Decisiones tomadas por los estudiantes para explorar diversas opciones profesionales.
- **Descubrimiento vocacional:**  
Identificación de la verdadera vocación en entretenimiento y audiovisuales en The Core School.

## TECNOCREATIVOS

- **Concurso de relatos interactivos:**  
Los estudiantes crearán historias usando conceptos de programación e Inteligencia Artificial.
- **Inscripción y apoyo:**  
Inscripciones individuales o en equipo, con guía de un tutor.
- **Formación inicial:**  
Sesión en The Core, presencial o virtual, con charlas sobre escritura interactiva y programación web, y apoyo continuo.

## PROGRAMA DE MENTORIZACIÓN

- **Desarrollo de proyectos transdisciplinarios:**  
Los estudiantes trabajarán en equipo en retos propuestos por The Core, guiados por tutores.
- **Duración y formación:**  
Formación y seguimiento continuo durante 4 a 8 meses.
- **Tecnología de vanguardia:**  
Proyectos realizados en instalaciones con tecnología de última generación.

## TALLERES ESPECIALIZADOS

- **Exploración de las ciencias del entretenimiento:**  
Talleres especializados para que los estudiantes descubran los audiovisuales y el entretenimiento.
- **Inspiración y aprendizaje:**  
Talleres diseñados para inspirar y educar en diversas disciplinas del sector.

## TALLERES ESPECIALIZADOS

MULTIDISCIPLINAR

### **LAS CIENCIAS DEL ENTRETENIMIENTO**

donde se aúnan vocación, profesión y carrera

#### **CONTENIDO**

- Introducción a las industrias culturales y creativas
- La industria de los videojuegos
- La industria audiovisual
- La escritura creativa
- El cine de animación

#### **OBJETIVOS**

Dar a conocer las industrias del entretenimiento entre los alumnos de secundaria, haciendo especial énfasis en los roles que en ellas pueden ejercer como profesionales:

- Videojuegos
- Audiovisual
- Escritura creativa
- Animación
- Etc.

#### **DURACIÓN**

2 horas



## TALLERES ESPECIALIZADOS

### OUT OF THE BOX

Taller de Creatividad aplicada a la Comunicación

#### CONTENIDO

En este taller se exploran medios, métodos y canales de comunicación alternativos a través de diversos juegos creativos.

#### OBJETIVOS

Estimular la imaginación y la innovación para potenciar la comunicación efectiva.

#### DURACIÓN

90 minutos



## MARKETING Y COMUNICACIÓN

### COMUNICACIÓN ESPONTÁNEA

Habilidades de Improvisación para jóvenes comunicadores

#### CONTENIDO

En este taller se desarrollan habilidades comunicativas y expresivas mediante juegos de improvisación.

#### OBJETIVOS

Fomentar la creatividad y la confianza en la interacción verbal y no verbal.

#### DURACIÓN

90 minutos



## TALLERES ESPECIALIZADOS

### INGENIERÍA DEL PROMPT

¿Cómo sacarle el máximo partido a las IAs?

#### CONTENIDO

- Introducción a la Ingeniería del Prompt
- Fundamentos de los Modelos de IA de texto
- Herramientas y recursos
- Diseño de Prompts efectivos
- Técnicas de afinamiento (Fine-Tuning)
- Control del sesgo
- Aplicaciones Prácticas
- Tendencias a futuro

#### OBJETIVOS

- Entender qué son los modelos de Inteligencia Artificial de texto.
- Conocer las principales herramientas y recursos de IA y comprender su funcionamiento.
- Aprender a crear prompts efectivos y ajustados a distintos planteamientos y necesidades.

#### DURACIÓN

2 horas



## INGENIERÍA DEL SOFTWARE Y VIDEOJUEGOS

### FUNCIONAMIENTO DE LA IA

Los secretos de las máquinas inteligentes

#### CONTENIDO

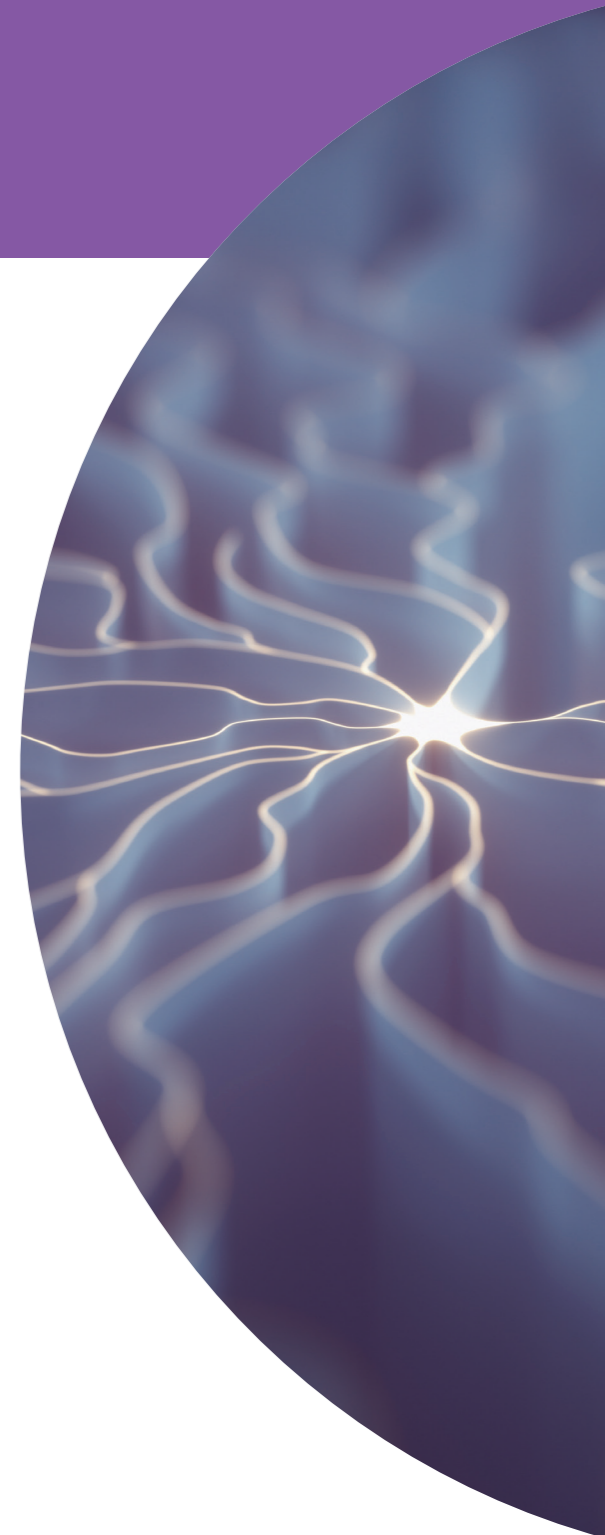
- Introducción al Aprendizaje Automático.
- Fundamentos de las redes neuronales.
- Entrenamiento de las redes neuronales.
- Los Grandes Modelos del Lenguaje (LLMs).

#### OBJETIVOS

- Eliminar los mitos alrededor de las IAs, a través de la comprensión de su naturaleza y funcionamiento.

#### DURACIÓN

2 horas



## TALLERES ESPECIALIZADOS

### CREACIÓN DE PERSONAJES PARA CÓMIC Y ANIMACIÓN

la magia de los protagonistas

#### CONTENIDO

- Concepción del personaje
- Técnicas de dibujo
- Expresión visual de la psicología del personaje
- Rasgos representativos

#### OBJETIVOS

Conocer las técnicas básicas y los trucos que emplean los profesionales para dotar de personalidad y características fácilmente reconocibles a los personajes de las películas de animación.

#### DURACIÓN

2 horas



## ANIMACIÓN

### DE ARTE Y TÉCNICA

¿cómo se crean las películas de animación?

#### CONTENIDO

- Los 12 principios de la animación
- Tipos de animación
- El pipeline de animación
- Modelado y animación con Blender

#### OBJETIVOS

Dar a conocer las múltiples profesiones que participan en la creación de una película animada, haciendo especial énfasis en las labores de modelado y animación de personajes.

#### DURACIÓN

2 horas



# 51

## AQUÍ NOS TIENES

### CONTACTO

**TELÉFONO:** 919 94 35 55

**CORREO:** colegios@thecoreschool.com

### DÓNDE ESTAMOS

#### THE CORE – ESCUELA SUPERIOR DE AUDIOVISUALES

Avenida de España, 4  
28760 – Tres Cantos, Madrid.  
Dentro del recinto de Madrid Content City

### CÓMO LLEGAR DESDE MADRID

#### EN COCHE O MOTO

Desde Plaza Castilla, carretera M-607, salida 25.

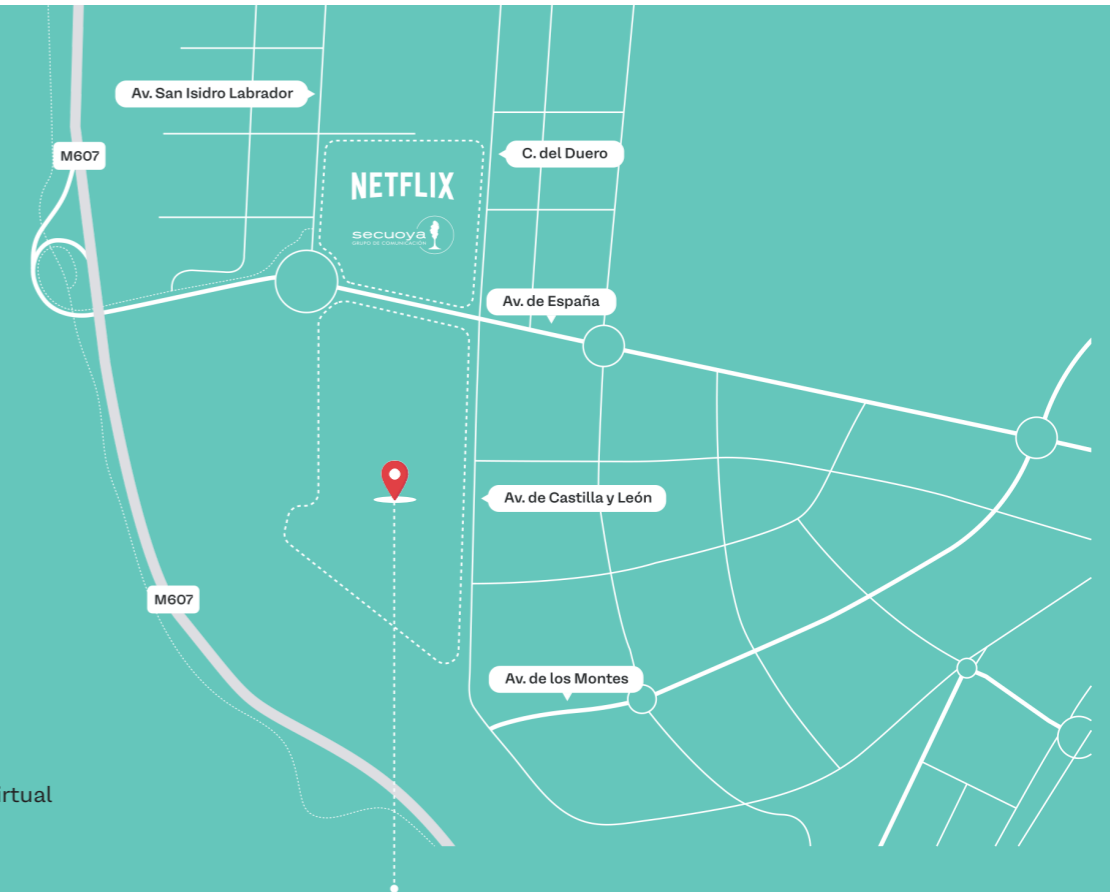
#### EN TREN

LÍNEA C4 desde Atocha, Sol o Nuevos Ministerios

#### EN BUS

- ALSA 712
- ALSA 713
- ALSA 717

Consulta nuestro servicio gratuito para grupos




¿Quieres hacer un tour virtual  
por nuestro campus?  
Escanea el código QR.



THE  
CORE



ESCUELA  
SUPERIOR DE  
AUDIOVISUALES

 Planeta Formación y Universidades

